UNOmäng on mõeldud kogu perele, 2-10 mängijale vanuses 6-99 aastat.

Mäng koosneb 108 kaardist:

19 punast kaarti numbritega 0-9,

19 rohelist kaarti numbritega 0-9,

19 sinist kaarti numbritega 0-9,

19 kollast kaarti numbritega 0-9,

8 kaarti "Jäta käik vahele",

8 kaarti "Pööra ümber",

8 kaarti "Võta pakist 2",

4 kaarti "Vali värv",

4 kaarti "Võta pakist 4 ja vali värv".

Tehnilistel põhjustel on pakis ka neli kahepoolse UNOsümboliga kaarti. Palun võtke need välja, nei ei lähe mängus vaja.

MÄNGUREEGLID

Üks mängija segab ja jagab kaardid, iga mängija saab 7 kaarti. Ülejäänud kaardid asetatakse laua keskele, pealmine kaart pööratakse ümber ja pannakse paki kõrvale. Mängijad võtavad oma kaardid ja järjestavad need vastavalt värvi või numbri järgi.

Mängu võitja on see, kes saab esimesena oma kaardid maha pandud.

Kui mängija ei saa kaarti maha panna, peab ta pakist kaardi juurde võtma.

Mängija saab kaardi maha panna juhul, kui see on sama värvi, sama numbriga või sama sümboliga kui eelmisena maha pandud kaart.

Näiteks: Kui eelmine maha pandud kaart on punane üheksa, võib mängija maha panna mistahes värvi (kollase, rohelise, sinise, punase) üheksa või mistahes numbriga (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) punase kaardi.

Kui pärast punast üheksa: on maha pandud sinine üheksa, peab järgmine mängija maha panema kas üheksa või mõne sinise kaardi. Kui mängija ei saa kaarti maha panna, peab ta pakist kaardi juurde võtma ja mängukord läheb järgmisele mängijale.

Erikaardid tulevad mängu juhul, kui mängijal ei ole enam numbritega kaarte või kui ta peab seda vajalikuks.

"Jäta käik vahele"

Kui näiteks viimane maha pandud kaart oli kollane, võib mängija käia oma kollase "Jäta käik vahele"kaardi. See tähendab, et järgmine mängija ei või kaarti maha panna ega pakist juurde võtta. Ta peab vahele jääma ja mängukord läheb temast järgmisele mängijale.

"Pööra ümber"

Kui näiteks viimane maha pandud kaart oli sinine, võib mängija välja käia oma sinise "Pööra ümber"kaardi. See tähendab, et muudetakse mängu suunda. Selle asemel, et mängida päripäeva, mängitakse nüüd vastupäeva, kuni käiakse välja järgmine "Pööra ümber"kaart.

"Võta pakist 2"

Kui näiteks viimane maha pandud kaart oli punane, võib mängija välja käia oma punase "Võta pakist 2"kaardi. Järgmine mängija peab siis võtma pakist kaks kaarti üles ega või kaarti maha panna.

"Vali värv"

Kui mängija ei saa kaarti maha panna või kui ta soovib värvi muuta, võib ta välja käia oma "Vali värv"kaardi. Enne maha pandud kaardi värv ei ole oluline. "Vali värv"kaardi välja käinud mängija võib valida värvi omal soovil.

Näiteks: Kui käigus on punane värv ja mängijal ei ole punast kaarti ega ka sobivat numbrit, vaid näiteks ainult kollased kaardid, siis võib ta välja käia oma "Vali värv"kaardi ja muuta värvi kollaseks. Järgmine mängija peab panema maha kollase kaardi.

"Võta pakist 4 ja vali värv"

Seda kaarti võib välja käia igal ajal. Temaga tabad kaks kärbest ühe hoobiga: muudad värvi ja järgmine mängija peab maast võtma neli kaarti ega saa kaarti maha panna. Kuna see on nii tähtis kaart, on mõttekas käia teda välja vaid siis, kui ei ole ei sobivat värvi ega kaarti maha panna.

Mängu lõpp

Enne oma eelviimase kaardi väljakäimist peab mängija selgelt ütlema: "UNO". See annab teistele märku, et mängijal on alles vaid üks kaart. Kui mängija unustab öelda "UNO", peab ta pakist võtma kaks kaarti. Kui mängija on maha pannud oma viimase kaardi, on mäng läbi. Kõik teised mängijad peavad nüüd oma punktid kokku liitma. Kõikide mängijate punktide summa saab selle mängu võitja punktide arvuks. Üldvõitjaks on mängija, kes kogub esimesena 500 punkti.

Punktide lugemine

Kaardid 0-9 annavad vastava arvu punkte.

Kaardid "Võta pakist 2", "Jäta käik vahele" ja "Pöora ümber" annavad 20 punkti.

Kaart "Vali värv" annab 50 punkti.

Kaart "Võta pakist 4 ja vali värv" annab 70 punkti.